

Tout débuta ainsi...

Frank le Guerrier, le meilleur combattant du seigneur d'Artatia nommé Sengalos, partit en aventure pour sauver Artatia des mains de leur ennemi Lorslavas le Terrible. Il emmena avec lui son fils Léo. Malheureusement, Lorslavas avait ensorcelé les légendaires bêtes protectrices. Durant leur déplacement vers la forêt des elfes, ils virent la mythique bête gardienne de la forêt, Thunder l'archer géant...

Frank et Thunder foncèrent l'un sur l'autre et tous deux dégainèrent leurs armes dont celle du guerrier, la fameuse épée du dragon d'or, et celle de la bête, l'arc de la gloire des elfes. Léo avait très peur pour son papa qui paraît courageusement aux charges de la bête.

- Je ne te laisserai pas tranquille avant de t'avoir sauvé de l'emprise de Lorslavas !!! tonna Frank.

Tout son souci était d'écartier les flèches lancées par la bête, et d'essayer d'atteindre Thunder pour le sauver. Soudain, une flèche atteignit Frank. Le guerrier était sans armure et à portée de tir ! Finalement, il se retrouva face à face avec Thunder qui s'apprêtait à tirer sur lui. Voilà que les flèches sortirent de l'arc. Une d'entre elles pénétra dans le corps du guerrier et le tua. Quelle grande perte... Frank était un guerrier exceptionnel et il comptait beaucoup pour Artatia, sa famille et surtout son fils...C'est alors que Léo regagna tristement son foyer.

Et l'histoire commença ici...

Léo est un jeune garçon de 15 ans. Il vit heureux auprès de sa mère en Artatia. Depuis la mort brutale de son père Frank, il travaille beaucoup pour aider sa mère à cultiver du blé qu'il vend au marché afin de pouvoir gagner sa vie. Mais, il recèle au fond de son cœur un passé triste et n'a aucune idée de ce qui va se passer bientôt.

Un soir, le magicien Amstardam apparaît au seuil de la maison de Léo et frappe à l'entrée de leur demeure.

L'enfant ouvre la porte et le magicien pénètre aussitôt à l'intérieur.

-Salutations ! Je suis le magicien Amstardam, le magicien du seigneur Sengalos. Êtes-vous bien le fils de Frank, Léo ? demande le magicien.

-Oui, c'est bien moi, en quoi puis-je vous aider ? répond Léo timidement.

-Ça tombe bien, je vous cherchais justement ! J'ai l'ordre de vous donner ceci, le bouclier de l'espoir et cette épée surnommée l'épée blanche.

-Quoi ?! Mais ce n'est qu'un poignard !

-Ouvre-toi, épée blanche !!!!

-Je ne suis pas au courant que l'épée peut grandir et rétrécir à la moindre phrase !

-Vous allez devoir utiliser ces armes pour combattre les bêtes d'Artatia qui sont sous l'emprise de Sengalos et les sauver de cette terrible malédiction. S'il vous plaît, faites cela pour Artatia !

-Oui ! Je ferai tout ce qui est en mon pouvoir pour sauver les bêtes, Sengalos et Artatia même si cela doit me coûter la vie ! dit Léo avec force et courage.

-Votre prochaine destination est la forêt des elfes où vous devez combattre Thunder l'archer géant, et c'est là justement que votre père a échoué. Vous allez devoir y aller demain, à l'aube.

À l'aube, Léo est déjà en chemin vers ladite forêt. Deux heures plus tard, il arrive à Wizzville où neuf habitants sur dix sont des sorciers. Soudain, un jeune enchanteur s'approche de lui et lui dit :

-Qui es-tu ? Je ne t'ai jamais vu dans le coin.

-C'est vrai, je m'appelle Léo et je suis le fils de Frank, j'habite à Seigneurnation. Je suis en plein voyage vers la forêt des elfes pour sauver Thunder. C'est le magicien Amstardam qui m'a confié cette mission.

-Puis-je t'accompagner dans cette aventure ?

-D'accord, mais tu devras préparer les affaires nécessaires pour le voyage et la bataille.

-Justement, j'ai assez de bijoux pour m'acheter le livre de sortilèges. Suis-moi au magasin des sorciers... Au fait, je m'appelle Fire.

Une fois que Léo et Fire sont arrivés au magasin, Fire a aussitôt repéré ce qu'il cherchait.

-Bonjour, je voudrais ce livret, s'il vous plaît.

-7500 bijoux pour le livret.

-C'est horriblement cher ! Mais quand même, je vais l'acheter pour sauver Artatia ! Voilà, tenez 7500 bijoux... Merci !

Sur ce, tous deux sortent du magasin et se dirigent sans perdre de temps vers la forêt des elfes. Là-bas, se dressent devant eux herbes folles, plantes, arbres tels des pommiers, des orangers, des

citronniers ainsi que des fruits à perte de vue tels des fraises, des cerises et plein d'autres fruits.

Le soir, nos deux jeunes aventuriers trouvent une caverne dans la forêt.

-Ce soir, décide Léo, nous camperons ici.

-D'accord, réplique Fire.

Le sorcier allume un feu avec l'un de ses sortilèges.

Puis nos deux héros en herbe se souhaitent bonne nuit et ne tardent pas à s'endormir.

Le matin, Léo et Fire se réveillent à cause d'un bruit de pas qui s'approche d'eux.

-Qu'est-ce que ça peut bien être ? s'étonne le sorcier.

-Il n'y a qu'une solution pour le savoir, sortir de la caverne et chercher. Je te conseille d'être armé au cas où ce serait la bête que nous recherchons.

Tous deux sortent de leur refuge et cherchent tout autour. Voilà que le bruit de pas reprend. Les garçons ont un peu peur mais ils s'efforcent de garder leur sang-froid. Soudain, ils distinguent à quelques pas d'eux une ombre menaçante.

- Prépare-toi. C'est lui... dit Léo.

Les arbres se penchent et une tête apparaît. Des yeux rouges, des sourcils froncés, de longues épines sur la tête et une gemme sur le front... C'est Thunder !!!!!!!!!

L'archer tire des flèches sur les deux adolescents.

-protecto attackio* !!

Un grand mur s'élève devant eux pour les protéger des attaques de la bête. Voici le tour de Léo !

-Ouvre-toi, épée blanche !!!!

Le guerrier se rue sur l'elfe, il lui assène un coup et l'éloigne de Fire qui prépare une attaque puissante.

-Dis, Fire, as-tu vu la gemme sur son front ? C'est sûrement son point faible ! fait remarquer Léo.

-FIRE BLAST*!!!!

Un gigantesque rayon de feu sort des mains de Fire, se dirige vers l'archer et ébrèche la gemme.

-À mon tour, dit Léo, je m'en occupe !

Le guerrier lance son épée sur le diamant qui finit par se briser. Voilà que les bouts de la gemme s'éparpillent partout.

Les mauvais esprits qui étaient coincés à l'intérieur s'envolent et disparaissent.

-Je vous remercie infiniment, dit Thunder, de m'avoir sauvé de l'emprise de Lorslavas. Je vous suis reconnaissant jusqu'à la fin de mes jours ! Léo, donne-moi tes armes.

L'elfe ferme ses yeux et voilà que les armes se transforment...

Il reprend :

-Mon jeune Léo, ton arme est désormais plus redoutable, et ton bouclier peut dorénavant faire trembler la terre lorsque tu atterris dessus. Quant à toi, Fire, voici une clé avec laquelle tu pourras m'appeler quand tu auras besoin de mon aide ! Adieu, mes deux héros ...

L'archer les salue, puis disparaît à l'horizon.

Soudain, un pigeon voyageur laisse tomber à leurs pieds un parchemin sur lequel figure le message suivant:

« Je vous félicite de votre courage. Léo, tu as honoré la mémoire de ton père ! Je vous confie une seconde mission ! Votre prochaine destination est Le Désert des Morts où vous devrez combattre le serpent Black-Shadow ! Partez à l'aube ! »

À suivre...

Lexique

Protecto attackio : Une formule magique qui protège son utilisateur des attaques adverses.

Fire blast : Une formule magique qui envoie un laser de feu.

Ralph Chamieh, 7^e1.

Ralph Chamieh 7^e 1

LE DESTIN DU SACRIFICE

Partie 1 : Thunder, l'Archer Géant